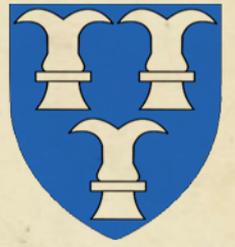


# Tournoi des chevaliers du Saint Esprit



## Pas d'armes de Laroque



### Chevaliers Appelants



**Gilles de Canillac**  
Baron du géoudan  
De gueules au lévrier rampant d'argent,  
arme et colleté d'or.



**Thomas de Kobardet**  
Chevalier hospitalier du Saint Esprit  
de Montpellier et commandeur  
de la maison magistrale de Montpellier  
D'azur à une crois d'argent  
à douze pointes



**Alexandre Sabli**  
co-seigneur de Montarnaud  
Ecartelé au 1 d'azur à la tête de brebis  
contournée d'argent au 2 et 3 de gueule  
à la fleur de chardon d'or au 4 d'azur  
à la tête de bélier d'argent à la crois  
d'argent brochant sur la partition à  
l'écusson de gueule chargé d'une crois  
d'argent à douze pointes brochant en  
abîme sur le tout



**Emeric Basalgette** co-seigneur d'ispagnac  
vassal de la baronnie de florac en Orvaudan  
Parti ; au 1er d'argent à la fasce de gueules,  
chargée de trois croisants du champ, accompagné  
en chef d'un étendard de gueules semé de croisants  
d'or mis en bande, et en pointe de trois merlelets  
de sable en abîme ; au 2e d'or au lion de gueules  
couronné, arme et lampassée de sinople.



**Geoffroy chevalier d'Anthon**  
Chevalier sans terre et du peuple  
De gueules au dragon d'or



**François de Saint-Pierre**  
Bande d'or et d'azur,  
à la bordure de gueules

### Chevaliers Venants



**Thierry de Lallaing**  
De gueules à 10 losanges  
d'argent posés  
et aboutés 3,3,3,1



**Jean Le Boulet**  
De sable au boulet chaîné  
de gueules



**Rudolf de Montrond**  
D'argent à un chevron de sable  
accompagné de trois quinte-feuilles  
de gueule



**Guigues de Paven**  
Chevalier Dauphinois  
D'or au dauphin d'azur,  
cristé, lorré et peaurté de gueules



**Aymond de Faucigny**  
Capitaine de la garnison de la maison  
de savoie et de piémont  
Parti, d'azur et d'or au chef cousu de gueules  
à la crois d'argent



**Childéric de Vaugrenier**  
De sinople au chevron d'argent  
accompagné en chef de deux cercles  
d'argent,  
et en pointe d'une hure de sanglier  
aussi argent, lampassée de gueule

# Tournoi des chevaliers du Saint Esprit



## Pas d'armes de Laroque



*Oiez, oiez, oiez,*

*Chevaliers, Ecuyers et Damelot*

*vous abez entrepris de vous rendre au Pas de Laroque*

*les seigneurs et co seigneur de Laroque, chevaliers du Saint Esprit  
font savoir à tous nobles hommes les choses qui s'ensuivent :*

*à savoir que lesdiz gentihommes ont entrepris, à la gloire de dieu, de la bienheureuse  
bierge, sa mère, et de monseigneur saint georges, bon chevalier.*

*c'est qu'au jour de la sainte madeleine, le 20 et 21 juillet 2013, les seigneurs et co-  
seigneurs de Laroque chevaliers du Saint Esprit se trouveront de bon heure en lice,  
sur la grande place de Laroque, armez de toutes pièces, en harnois de guerre, cotes  
d'armes armorisées des armes des nobles champions, pour combattre ceulx que venir  
y bouldont, tant à l'épée à deux mains, mais aussi l'épée à une mains, la lance ou la  
hache noble, pour en combattre tant et si longuement que par messeigneurs les juges  
sera ordonné.*

*Duquel pas d'armes sera dit Pas de Laroque et aura pour gardien le très haut,  
très puissant et très redouté Baron de Canilhac.*

*Et à ladite joute, y aura un noble et riche prix donné par des dames et damoiselles.*

*Bien vaigniez à Laroque*

# Tournoi des chevaliers du Saint Esprit



## Pas d'armes de Laroque



*Voici son déroulement ou vous pourrez faire preuve de prouesse de courtoisie et d'honneur.*

### **VENDREDI 20 juillet 2013**

Préparations du camp et de la lice.

Accueil des participants.

### **SAMEDI 20 juillet 2013**

**9h00** réunion générale.

Vérification du matériel et rappel des règles.

#### **10h00 - OUVERTURE DU TOURNOI**

**10h30 - Parade d'ouverture de la lice**

**11h - 12h15 - Tournoi en lice**

**11h - 11h20 Épée 2 mains**

en 5 touches avec arrêt à la touche.

chaque combattants affronte 1 fois les membres de l'équipe adverse.

différentiel de touches. Exemple : Victor gagne contre Ernest 5 touches à 1 touche. Victor gagne 4 points.

**11h - 11h40 Épée/bouclier - Épée boche**

Mort subite (Définition mort subite : 1 touche à la tête ou au torse ou 2 touches aux membres donnent la victoire.) 1 point par victoire.

**11h40 - 12h30 Défis**

(défis chaque combattants défis une fois le combattants de son choix avec les règles et les armes de son choix et doit être défier 1 fois par un autre combattant)

2 points par victoire.

**15h30 - 16h30 Tournoi civil AMHE**

**Épée 2 mains en continu pendant 1mn30** comptage des points, des techniques, beauté du combat (appréciation des juges) chaque juges attribue 3 points. 1 point par victoire. Doubles touches éliminatoires.

**17h30 - 19h30 Tournoi en lice**

**17h30 - 18h00 Hache noble en 4 touches avec arrêt** (en taille ou estoc) les coups avec le bois ne seront pas valide. 1 point par victoire.

**18h00 - 18h30 Les 3 armes** Chaque combattant entre dans la lice avec une lance, une épée longue et une dague. En 1mn30. Un point par touche. L'estoc est autorisé avec la pointe de la lance. Pas celle de l'épée longue. Une touche égale 1 point. Les combattants changent d'arme s'ils en perdent une. Le vainqueur est celui qui remporte le plus de points. 2 points par victoire par combattant.

attention les doubles touches et touches simultanées après 4 seront éliminatoires.

# Tournoi des chevaliers du Saint Esprit



## Pas d'armes de Laroque



**Dimanche 21 juillet 2013**

### **10H - 12 H TOURNOI EN LICE**

**10h00 - 11h00 Tournoi civil AMHE**

**Épée/bocle - Épée1 main seule - Épée/dague**

en continu pendant 1mn 30 comptage des touches, des techniques, gestion du combat (appréciation des juges) chaque juges attribue 3 points.

1 point par victoire.

### **Tournoi armure**

**11h00 - 11h30 lance**

4 touches avec arrêt à la touche.

(en taille ou estoc) les coups avec le bois ne seront pas valide.

1 point par victoire.

**11h30 - 12h00 Défis**

chaque combattants défis une fois le combattants de son choix avec les règles et les armes de son choix et doit être défié 1 fois par un autre combattant.

2 points par victoire.

### **Tournoi civil AMHE**

**15h30 - 16h30 Défis**

Chaque combattants défis une fois le combattants de son choix avec les règles et les armes de son choix et doit être défier 1 fois par un autre combattant.

2 points par victoire.

### **17h30 Tournoi en lice**

**17h30 - 18h Épée 2 mains en continu pendant 1mn 30**

comptage des points, des techniques, beauté du combat (appréciations des juges) chaque juges attribue 3 points. 1 point par victoire.

**18h - 18h20 Bataille royale ou Prise du pont par équipe (1 point par victoire par équipe).**

**18h30 Défilé Place de la Liberté.**

**19h00 Remise des prix et clôture du tournoi.**

# Tournoi des chevaliers du Saint Esprit



## Pas d'armes de Laroque



Le tournoi est un tournoi par équipe, celles-ci étant constituées les appelants et les venants. Toutefois, des points sont également attribués individuellement aux combattants, permettant un classement individuel.

Les deux équipes seront identifiées par deux couleurs distinctes, représentées par des bandeaux de tissus attachés au bras.

### Plusieurs prix seront attribués :

Le premier prix sera décerné au combattant ayant remporté le plus de points de victoires (voir plus bas pour le gain de ses points).

La meilleure équipe sera récompensée, là aussi par rapport aux points que chaque combattant de l'équipe aura remporté.

Une note de fairplay (sur 3) sera également attribuée à chaque membre d'une équipe par une concertation des membres de l'autre équipe, et vice versa permettant d'élire dans chaque équipe le combattant le plus « chevaleresque ».

Les dames attribueront aussi 3 points à répartir sur un ou plusieurs chevalier les plus méritant à leurs yeux.

### Le classement se fait de la manière suivante :

Total des points cumulés lors des épreuves  
+ points attribués par l'équipe adverse ( 3 points à répartir)  
+ points attribués par les dames (3 points à répartir) = total général

Les règles du combat en lice de la FFM sont applicables à toutes les épreuves.  
à télécharger sur le site.

**Pour tout renseignements, vous pouvez nous contacter au :**

**Tél. 06.13.53.36.40**

**Mail: [contact@chevaleresque.com](mailto:contact@chevaleresque.com)**

**Site internet : [www.chevaleresque.com](http://www.chevaleresque.com)**